ゲームボーイ™専用カートリッジ　DMG-HQJ

キャッチ・ザ・ハート――

TAITO

TAITO CHASE H.Q.

タイトー チェイス H.Q.

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

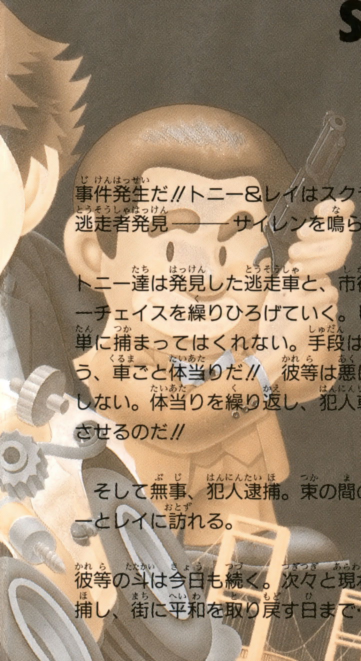
ニューヨーク……ドラッグ、殺人、強盗etc.
……様々な犯罪の横行する街……
――今、ここマンハッタン中央署に、新たな特捜本部が設立された。

チェイス特捜本部――通称、CHASE H.Q.。車を使って逃走する犯人達の逮捕が、彼等の使命である。

刑事トニー＝ギブソン。無類の車好きの彼は、愛車のスーパーカーにターボチューンを施し、相棒のレイモンド＝ブロディと共に今日もパトロールに出動する。

通信機のコールサインが点滅する。本部からのエマージェンシーコールだ！「ナンシーより緊急連絡!!アイダホの切り裂き魔ラルフが郊外に向かって逃走中。ターゲットは白のスポーツカー……どうぞ」

STORY



事件発生だ!!トニー&レイはスクランブルする。
逃走者発見――サイレンを鳴らせ!!

トニー達は発見した逃走車と、市街地や郊外でカーチェイスを繰りひろげていく。しかし犯人も簡単に捕まってはくれない。手段はひとつ――そう、車ごと体当りだ!! 彼等は悪に対して容赦はしない。体当りを繰り返し、犯人車を炎上、停止させるのだ!!

そして無事、犯人逮捕。束の間の安息が、トニーとレイに訪れる。

彼等の斗は今日も続く。次々と現れる凶悪犯を逮捕し、街に平和を取り戻す日まで……。

このたびは、タイトー・ゲームボーイ専用カートリッジ「CHASE H.Q.」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

1.ゲーム画面(1) —— 4

2.ゲーム画面(2) —— 5

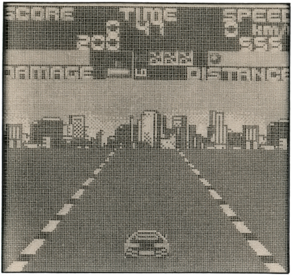
3.ゲームスタート —— 6

4.操作方法について —— 7

5.ゲームの遊びかた —— 9

6.走行マニュアル —— 12

1.ゲーム画面(1)

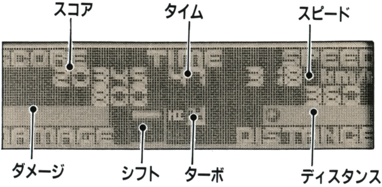


〈コンソール〉 走行に必要な情報が表示されます。

〈背　景〉 走行中のコースの遠景です。様々に移り変わり、プレイヤーの動きに合わせて左右にスクロールします。

〈道　路〉 プレイヤーが実際にゲーム中で走行する道路を表示します。

2.ゲーム画面(2)



5

SCORE〈スコア〉現在の得点を表示します。

TIME〈タイム〉そのステージ内の制限時間を表示します。初期値は60秒で、時間内に犯人車に追いつくとエクステンドします。

SPEED〈スピード〉プレイヤー車の走行速度を表示します。

DAMAGE〈ダメージ〉犯人車に与えた破損度を表示します。

DISTANCE〈ディスタンス〉プレイヤー車と犯人車との相対的な距離を数字とメーターで表示します。

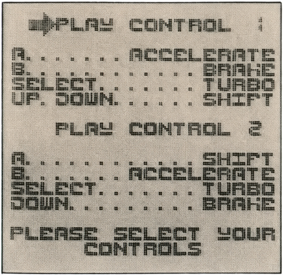
HI LO〈シフト〉プレイヤー車のギアを表示。上が高速。下が低速。

☒〈ターボ〉プレイヤー車のターボストックを表示。ターボ使用中は点滅表示し、使用後は消えます。ステージ毎に3回までの使用が可能。

3.ゲームスタート

●ゲームスタート前に、プレー中のBGMをミュージック〈音楽〉にするかリアルサウンド〈効果音のみ〉にするか選択することができます。タイトル画面の後に指示画面が表示されますので、セレクトボタンで選択してください。(ゲームプレイ中でのBGM変更はできません。) BGM選択後、スタートボタンを押すと、操作方法の選択画面に移ります。操作方法選択が終了すると、ゲームスタートとなります。

4.操作方法について



●操作方法は2通り用意されており、好みの方法でプレイすることができます。

●タイトル画面でスタートボタンを押すと、上に示した操作選択画面に移ります。セレクトボタンもしくは十字ボタンの上下でカーソルを動かし、スタートボタンで決定してください。

操作方法 1

Aボタン —— アクセル。車を加速します。
Bボタン —— ブレーキ。車を減速します。
✜ボタン左右 —— ハンドル。左右移動を行います。
✜ボタン上下 —— シフト。ギアの切換を行います。
SELECT —— ターボを起動させます。

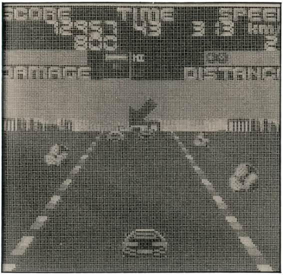
操作方法 2

Aボタン —— シフト。ギアの切換を行います。
Bボタン —— アクセル。車を加速します。
✜ボタン左右 —— ハンドル。左右移動を行います。
✜ボタン下 —— ブレーキ。車を減速します。
SELECT —— ターボを起動させます。

●操作方法2では、✜ボタンの上は使用しません。

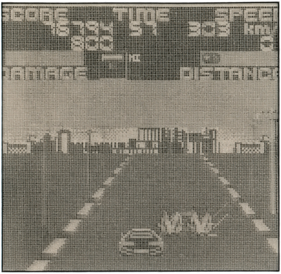
〈ポーズ機能〉 プレイ中にスタートボタンを押すと一時停止になり、もう一度押すとプレイ再開です。

5.ゲームの遊び方



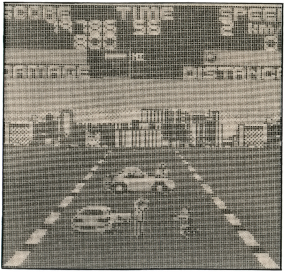
●ターゲット発見!!

このゲームは、従来のドライブゲームと異なり、犯人を逮捕することが目的です。ゲームをスタートすると、本部からの連絡でターゲットが指示されます。コース上の様々な障害をかわし、制限時間内に犯人車に追いついてください。犯人車との距離（DISTANCE）は0に近づくと、画面上に矢印で指示された車が出現します。これが犯人車です。犯人車の発見と同時に、プレイヤー車はサイレンを鳴らし、タイム表示が60秒にエクステンドします。



●チェイス＆アタック!!

犯人逮捕のためには、犯人車を停止させなければなりません。プレイヤー車を上手く操作して、犯人車に体当りしてください。犯人車にアタックするごとにダメージメーターが増えていきます。（注：体当りによるプレイヤー車へのダメージは一切ありません。）ダメージメータがいっぱいになると、犯人車は走行不能となり、炎上、スローダウンし、停止します。



●犯人逮捕

犯人車を停止させるとステージクリアです。逮捕シーン表示後、スコア画面へ。ステージクリアボーナスとタイムボーナスが加算されます。

●ゲームオーバーについて

全てのステージをクリアするか、制限時間内に犯人車を発見または逮捕できなければゲームオーバーになります。

●コンティニューについて

制限時間切れでゲームオーバーの場合、4回まで続けてプレイが可能です。画面上部のTIMEが0になる前にスタートボタンを押せば、そのまま続けてプレイできます。(犯人車のダメージはそのままで、ターボは3回使用可。)

6.走行マニュアル

COURSE INFORMATION

コースの特徴についての情報

1 **OBSTACLES** — **障害物** — 道路脇には、岩、サボテン、電柱といった3種類の障害物が存在する。これらと接触するとプレイヤー車はスピンし、貴重な時間を失うことになるので注意が必要だ。道路上には、ころがり草が行く手を阻む箇所が存在する。この草と接触するとスピードダウンしてしまう。上手くかわして進んでほしい。

2 **TUNNEL** — **トンネル** — トンネル内の壁に接触すると、花火が散りスピードダウンする。しかしトンネル内ではスピンすることがないのでターボを使う絶好の場所といえよう。

3 **BRANCH** — **分岐** — コース上には必ず分岐が存在する。犯人車がどちらに逃走したかは、画面中央に矢印が表示されるので、くれぐれも間違った方向には進まないでほしい。逆方向に進んでしまった場合、DISTANCEが大幅に増加し、犯人逮捕は困難を極めるだろう。

DRIVER'S TECHNIQUE

走行時のテクニック

●ノンアクセル

プレイヤー車はアクセルを離しても一定速度で走行可能。ただし、昇り坂では減速するので注意。

●カウンター

一般車や犯人車と接触した場合、プレイヤー車は横滑りするが、その時は滑る同方向にハンドルを切れば体勢をたてなおすことが可能。

●シフトテクニック

加速は150km/hまではローギア、それ以上はハイギアで走行すると効果的。又、カーブを急に曲がりたい時はシフトダウンとブレーキを併用するといいだろう。

●サイドアタック

犯人車の後部よりも、側面を狙い体当りする方が高得点の上、横滑りしない。更には連続的にダメージを与えることも可能。

●ターボモード

走行中、SELECTボタンを押すと、ターボが起動し、スピードが大幅に上昇する。1ステージ中、3回まで使用可能。トンネル内や加速時など状況をよく考えて使用するとより効果的。

MEMO

〔使用上の注意〕

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしたりしないでください。
   また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

●製作・発売元
株式会社ディスコ
●販売元
株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ゲームボーイは任天堂の商標です。© TAITO CORP.1991